**Objetivo**

Aplicar los conocimientos adquiridos, sobre JavaScript, construyendo una página web que solucione un problema, utilizando JavaScript.

**Actividades**

1. Descargar el software Atom (opcional) de la siguiente página https://atom.io/. Si Ud. gusta trabajar en otro editor, bien puede hacerlo.
2. Instalar en su computador, el software Atom (opcional).
3. Haciendo uso de JavaSript, construir una página web para el manejo de las compras de una tienda online. Debe cumplir los siguientes requerimientos:
   * De cada producto debe estar especificado (estático) su precio unitario.
   * De cada producto se debe leer la cantidad de productos, que el usuario va a comprar.
   * Si la cantidad de unidades de un producto, es de 10 o más, se debe hacer un 10% de descuento en la adquisición de esos productos.
   * La tienda online debe manejar, al menos, 10 productos diferentes y debe permitir la compra de cualquier cantidad de cada uno de esos productos.
4. Cargar en la plataforma, un documento comprimido (.zip) que contenga el .archivo html, el archivo javascript, imágenes, css, etc.

Nota: la página web debe poderse ejecutar en cualquier computador, para lo cual es necesario tener en cuenta, cómo se manejan las rutas donde están los archivos de imágenes, JavaScript, etc.

Criterios de evaluación.

Los criterios de evaluación para las actividades son:

* Cumplimiento de los requisitos (2,5)
* Diseño (Utilización de Colores, imágenes, Texto, Tabas, etc.) 1,5
* Trabajo en equipo (0,5)
* Entrega oportuna (0,5)